

64



ШАХМАТНОЕ ОБОЗРЕНИЕ

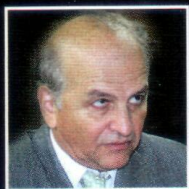
№6
2013

www.64.ru

Издаётся с 1968 года. № 6 (1148) 2013 г.

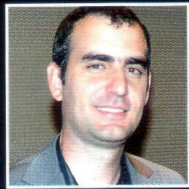


Первый в Норвегии



Подарок к юбилею

22



Убийственное сочетание

38



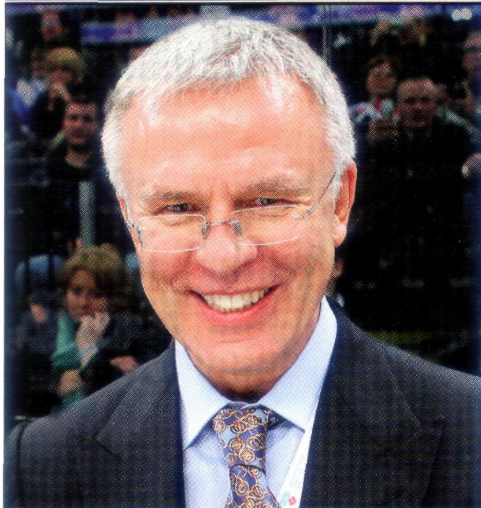
Дифирамб

48



Тропой делегата

86



ВАЛЕРИЙ ИВАНОВ,
КАНДИДАТ
ТЕХНИЧЕСКИХ НАУК,
ВЯЧЕСЛАВ ФЕТИСОВ,
ДУВКРАТНЫЙ
ОЛИМПИЙСКИЙ ЧЕМПИОН



Зритель как эксперт

АВТОРЫ ЗНАКОМЯТ ЧИТАТЕЛЕЙ «64» С НОВОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ ТЕХНОЛОГИЕЙ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ РЕЙТИНГОВ ТЕЛЕЗРИТЕЛЕЙ, ВЫСТУПАЮЩИХ В КАЧЕСТВЕ ЭКСПЕРТОВ.

Одной из характерных особенностей нынешнего этапа развития мирового спорта является его разделение на «телевизионные» (футбол, баскетбол, хоккей, теннис и др.) и «нетелевизионные» (шахматы, керлинг и др.) виды спорта. Из-за несопоставимости времен их телевизионных трансляций, а значит, и финансовых возможностей, развитие «нетелевизионных» видов спорта существенно ограничено.

Вместе с тем и шахматы могут быть желанными на телевидении, в частности на вновь открытом канале Chess TV, но только в том случае, если любой телезритель, даже плохо играющий, но знающий принципы игры, может выступать в качестве эксперта, имеющего возможность фиксировать во время игры результаты своей экспертизы в запоминающем устройстве. В этом случае даже семичасовая партия может превратиться в самое настоящее захватывающее действие, так как для угадывания ее результата или объявленного заранее хода телезритель как эксперт шахматной игры должен одновременно быть

и психологом, и аналитиком рекомендаций шахматного комментатора, и пользователем персонального компьютера в качестве своего помощника. При использовании последнего телезритель может создать свою собственную экспертную систему. Опыт ее создания и применения при просмотре шахматных партий может быть использован каждым из членов семьи и для других целей, например, образовательных. Это объясняется, во-первых, универсальностью экспертных систем, а во-вторых, спецификой шахмат, включающих в себя все элементы (база знаний, модуль усвоения знаний, модуль логического вывода и т.д.), необходимые для их функционирования.

Итак, в отличие от пассивного восприятия спортивного соревнования телезритель, имеющий специальное запоминающее устройство, может не только участвовать в шахматных тотализаторах или викторинах, но и постоянно повышать свой рейтинг FI* эксперта шахматной игры, который может быть вычислен по следующей формуле:

$$FI = 10000 \times \left[\frac{(T_{1K} - T_1)}{(T_{1K} - T_{1H})} + \frac{(T_{2K} - T_2)}{(T_{2K} - T_{2H})} + \dots + \frac{(T_{iK} - T_i)}{(T_{iK} - T_{iH})} + \dots + \frac{(T_{100K} - T_{100})}{(T_{100K} - T_{100H})} \right]$$

где T_{iH} — время начала i -ой ($i = 1, 2, \dots, 99, 100$) шахматной партии; T_{iK} — время совершения k -го хода в i -ой шахматной партии или время ее окончания;

T_i — время, зафиксированное в запоминающем устройстве телезрителем предполагаемого им k -го хода в i -ой шахматной партии или предполагаемого результата в этой партии.

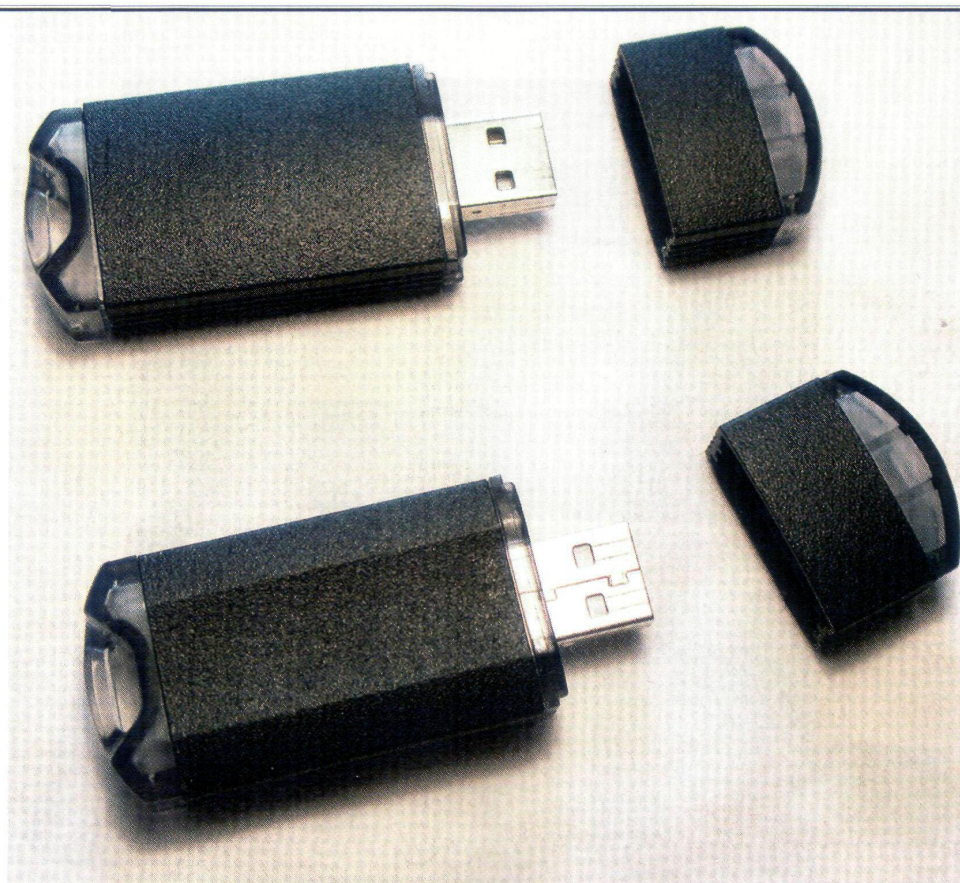
Видно, что в данном случае рейтинг вычисляется по 100 партиям, сыгранным в течение заранее заданного, например РШФ, промежутка времени. Если необходимо угадать несколько ходов в одной партии, то представленная формула изменится.

Можно отметить, что предлагаемая формула является универсальной, т.е. может быть использована не только в шах-

матах, но и практически в любом другом виде спорта. Это объясняется тем, что принцип ее построения основан на таком простом факте, что сложность прогноза на исход *i*-го спортивного события (в шахматах: исход шахматной партии; осуществленный шахматистом ход), имеющего заданную длительность, не зависит от вида спорта и длительности Тик – Тин *i*-го спортивного состязания, а зависит только от того, в какой относительный момент времени сделан этот прогноз. Другими словами, прогноз забега (прогноз, например, первых двух победителей) на 200 м, зафиксированный телезрителем через 10 секунд после старта, приблизительно эквивалентен по своей трудности с прогнозом забега на 400 м, зафиксированный телезрителем через 20 секунд после старта. Аналогично, прогноз исхода шахматной партии с контролем 15 мин, зафиксированный телезрителем через 7,5 минут после начала партии, эквивалентен по своей трудности с прогнозом исхода партии с контролем 30 минут, зафиксированным через 15 минут после ее начала.

К сожалению, все известные на сегодняшний день информационные системы предназначены только для передачи информации и мало подходят для использования в интерактивных мероприятиях, связанных, в частности, с определением вышеуказанных рейтингов. Дело в том, что большинство существующих информационных технологий требуют в течение всего спортивного соревнования постоянно включенных каналов связи, что, во-первых, создает саму обстановку игры достаточно некомфортной, а во-вторых, требует немалых средств для поддержания каналов связи в рабочем состоянии.

Организаторы подобных мероприятий постоянно сталкиваются с проблемой поддержа-



ния своих серверов в состоянии подключения, например, через сеть интернет, к гаджетам и компьютерам участников интерактивных мероприятий. Это создает непреодолимые трудности при организации таких мероприятий, в которых участвует достаточно большое число людей. Это объясняется тем, что даже в самых мощных серверах уже возникают проблемы (обрыв связи, большие задержки, пропадание сообщений и т.д.) при обслуживании даже нескольких десятков тысяч обращений в секунду. Что же говорить об интерактивных мероприятиях, в которых участвуют миллионы пользователей своих гаджетов и компьютеров. Другой проблемой организаторов является невозможность участия в подобных мероприятиях людей, находящихся во время их проведения в местах (например, непосредственно в местах проведения шахматных соревнований), где используемые организаторами виды коммуникаций недоступны.

Вместе с тем, в Российской Федерации создана революционная информационная технология, которая уже в ближайшее время откроет новую эру во взаимоотношениях средств массовой информации и людей, переводя последних из пассивных наблюдателей того или иного игрового мероприятия или образовательного процесса (любое спортивное соревнование, викторина, лотерея, лекция в системе дистанционного обучения) в его активных участников без использования в момент этого участия каких-либо обратных каналов связи!!

Суть технологии состоит в следующем. Используя портативное запоминающее устройство, получившее название «Омнилайнер», телезритель делает свой прогноз на исход партии или записывает предполагаемый шахматный ход. Причем делать это он может, не используя во время записи прогноза обратные каналы связи и в любом удобном для него месте. Зафиксированная информация хранится в Омнилайнере



и не требует немедленной передачи на центральный сервер с целью ее дальнейшей обработки. Сделать это пользователь Омнилайнера может после игры в течение довольно длительного времени и используя для этого подходящие средства связи. Система очень точно фиксирует время T_i записи шахматного прогноза (шахматного хода или предполагаемого результата партии), что важно для точного определения вышеуказанного рейтинга FI.

Другими словами, из-за отсутствия необходимости в использовании в момент просмотра шахматной партии каких-либо обратных каналов связи наблюдать шахматные соревнования с целью участия в шахматном тотализаторе или, например, получения званий «Мастер РШФ эксперт», «Гроссмейстер РШФ эксперт», «Мастер ФИДЕ эксперт» или «Гроссмейстер ФИДЕ эксперт» могут одновременно более 2 млрд. человек!! Предполагается присваивать эти звания тем телезрителям, которые,

во-первых, зарегистрировали номер своего Омнилайнера в РШФ или ФИДЕ, а, во-вторых, набрали за определенный промежуток времени минимальное значение рейтинга FI порядка 850000... 900000 (в случае прогноза результата партии). Еще раз отметим, что в момент участия, например, в шахматной викторине человек должен иметь только Омнилайнер, работающий в режиме off-line, и компьютер, транслирующий шахматную партию, например, по каналу Chess TV или таким сайтам, как chessdom.com, chesspro.ru.

Естественно, что для ее просмотра можно воспользоваться также любым другим источником информации (радио, ТВ, установленное на улице информационное табло).

Новая технология запатентована не только в России. Получены патенты США, а также других ведущих стран мира.

В настоящее время на одном из московских заводов производится выпуск первой модели

Омнилайнера марки OMN100A, а компания ООО «Национальный Центр Глобальных Инноваций» успешно проводит спортивные конкурсы (в тестовом режиме) с реальными призами. Информацию о проводимых конкурсах можно найти на сайте www.omniliner.ru.

В конце этого года РШФ и ООО «НЦГИ» планируют провести чемпионат шахматных экспертов, в котором требуется в каждой партии матча В. Ананд — М. Карлсен сделать прогноз (как можно раньше!) ее результата или заранее объявленного организаторами чемпионата шахматного хода (или нескольких ходов). Вышеуказанный прогноз в течение партии можно переписывать в память Омнилайнера неограниченное число раз (без использования в эти моменты каких-либо средств обратной связи!) в зависимости от игровой позиции, стоящей на доске в данный момент времени.

Победитель, а также призеры этой викторины будут определяться по максимальному рейтингу FI, набранному во всех партиях матча. Свое текущее положение в турнирной таблице шахматных экспертов участник чемпионата в любой момент времени может посмотреть или на сайте РШФ, или на сайте www.omniliner.ru.

Первым 6 призерам викторины будут вручены ценные призы, а также памятные медали шахматных экспертов. В заключение можно отметить, что предварительное место приобретения Омнилайнеров — шахматный магазин, находящийся по адресу: Москва, ул. Маршала Малиновского, д.6, корп.1, офис 22, ООО «Дайв». При этом вся текущая информация о месте приобретения Омнилайнеров и правилах проведения чемпионата шахматных экспертов будет размещена на сайте www.omniliner.ru не позднее 15 сентября 2013 года. 